

Dokumenttyp Instruktion	Ansvarig verksamhet Habilitering, syn och hjälpmedel	Version 1	Antal sidor 9
Dokumentägare Åsa Lif Enhetschef	Fastställare Marianne Fleron Verksamhetschef	Giltig fr.o.m. 2024-08-15	Giltig t.o.m. 2026-08-15

Babysimulator - programmering inför utlån

Gäller för: Habilitering, syn och hjälpmedel Barn- och ungdomshabiliteringen, Vuxenhabiliteringen

Innehållsförteckning

Laddning av simulatorm	2
Lamporna på simulatorns rygg	2
RealCare Control Center	2
Programmera MAX, SAGA eller VIGGO	4
Class	4
Start och stopp	5
Schedule order	6
Quiet Times	6
Skicka programmet till Max, Saga eller Viggo	7
Exempel på rapport	8

Laddning av simulatorn

Koppla in laddaren i väggen och sätt i laddaren i laddningshålet i ryggen på babyn. För att ladda fullt krävs mellan fyra och sex timmars laddning.

Lamporna på simulatorns rygg

På ryggen på babysimulatoren finns det tre lampor i olika färg.

Stadigt rött – Laddad och har mer än 40 % batteri kvar.

Blinkande rött – Mindre än 40 % batteri kvar.

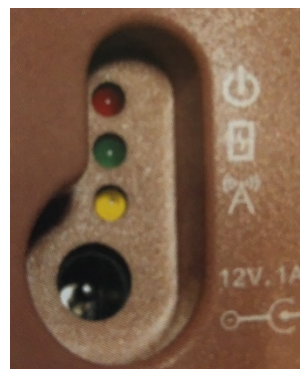
Ingen lysande rött lampa – Batteriet är slut.

Stadigt grönt – Laddas.

Blinkande grönt – Laddningen startas, kan ta mellan 5 och 15 minuter för lampan att gå över i stadigt grönt sken.

Blinkande gul – Simulatoren är ihopkopplad med programmet RealCare Control Center och redo att ta emot programmering.

I **aktivt läge** ska babysimulatoren laddas en gång per dygn. I **passivt läge** en gång per vecka.



RealCare Control Center





Börja med att se till att programmet RealCare Control Center finns installerat. Programmet kan man få via IT.

- Sätt i USB:n Xstick i datorn (måste sitta i innan man startar programmet).
- Starta programmet RealCare Control Center.

Lägg till MAX, SAGA eller VIGGO till RealCare Control Center

När programmet RealCare Control Center startar visas huvudsidan. Här man kan se alla simulatorer som är inlagda i databasen. När man startar programmet för första gången finns det inga simulationer tillagda och man måste lägga till dem.

1. För att göra det klickar man på Add

Babies		[Add]
 All	1	
 Available	0	
 Active	0	
 Report Due	1	




Reports		[Add]	[Edit]
No Class	1		
Max simulationer	0		
Trash	0		

2. Vyn Add Baby öppnas.

Add Baby

X Baby ID	Ethnicity

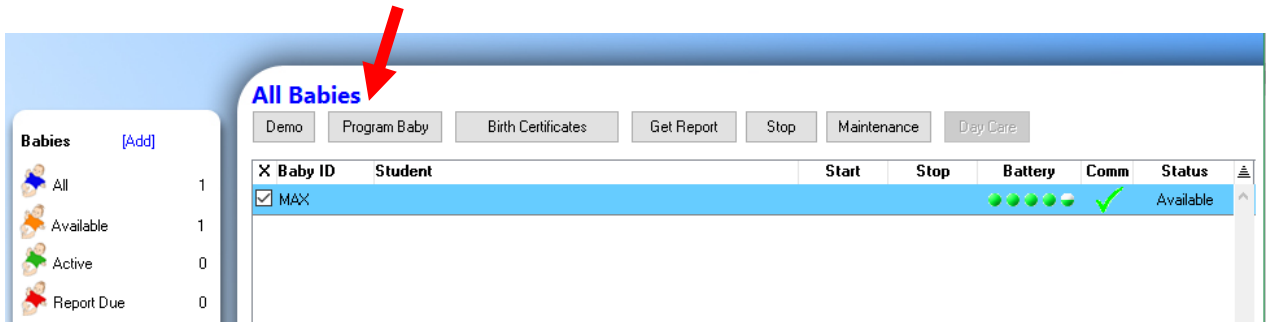
3. Hitta den lilla knappen ovanför batteriluckan på ryggen på simulatorn.
4. Håll denna knapp intryckt med exempelvis en penna och vänta tills man hör två signaler. Släpp sedan.
5. Den gula lampan på simulatorns rygg ska nu tändas och lysa i cirka 3 minuter. Om den gula lampan inte tänds håll knappen intryckt ytterligare en gång och vänta på två signaler.
6. Babyn dyker upp i vyn Add Baby.
7. Efter ett par sekunder ändras statusen på babyn från **NEW** till **ADDED**.
8. Nu är simulatorn ihopkopplad med programmet.
9. Tryck på **ALL** (den blåa babyn) för att börja programmera. Eller på knappen **BACK**.

 All	1
 Available	0
 Active	0
 Report Due	1

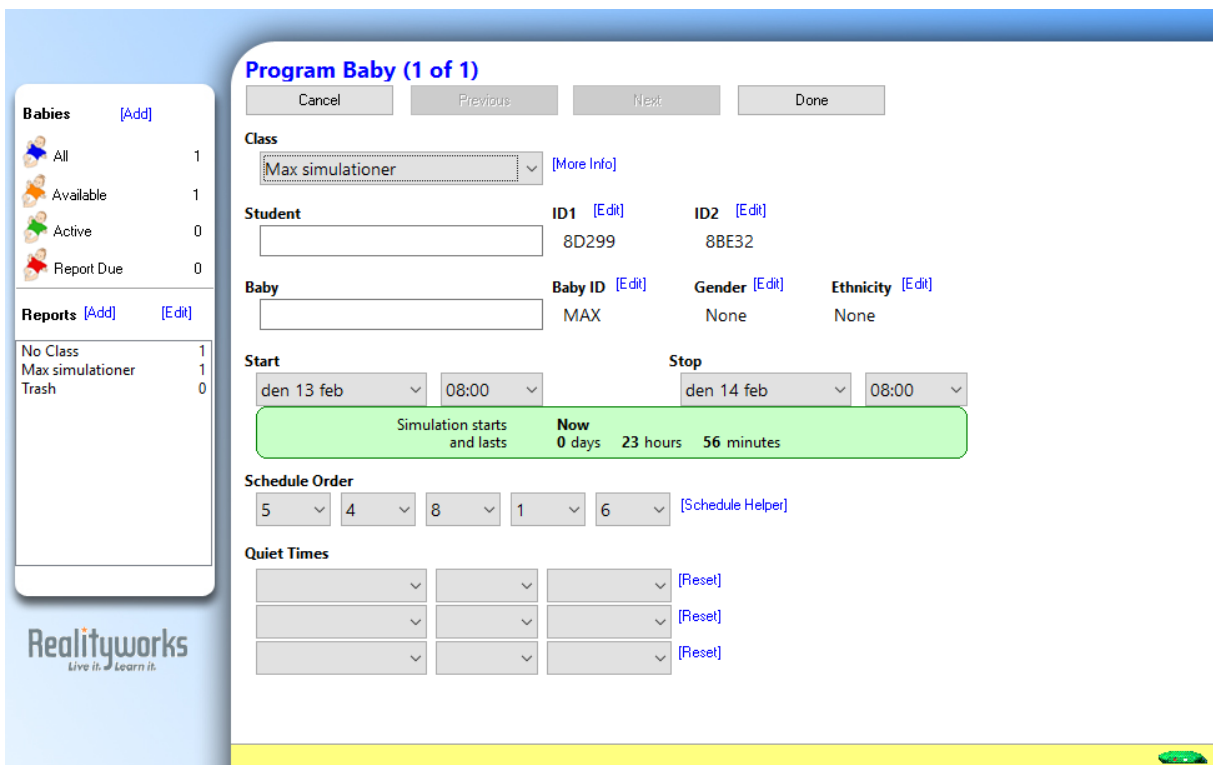
Programmera MAX, SAGA eller VIGGO

Se till att USB-stickan sitter i datorn och att simulatoren är ordentligt kopplad till datorn och syns på huvudsidan (den gröna bocken och batterisymbolen markerar med gröna "bollar"). Om inga gröna bollar eller grön bock, tryck med nyckeln eller en penna på baksidan av simulatoren.

Bocka i den raden som är Max ID och välj Program Baby



En ny vy öppnas.



Class

Det första man ska göra är att välja **CLASS**. Detta betyder att man kan skapa en grupp beroende på vem som ska nyttja simulatoren, exempelvis är olika diagnoser, ålder eller datum. Det är i dessa som resultaten av simuleringen hamnar.

Nyckeln sitter fastsatt i babylyften som skickas med hem till patienten. Nyckeln är endast tänkt att användas i "nödläge", om programmet måste avbrytas omgående (exempelvis för att patienten inte orkar mer och babysimulatorens riskerar att komma till skada). Patienten kan då vägledas hur hen kan avsluta programmeringen. OBS! Information om nyckeln och hur den brukas bör inte ske i förebyggande syfte, utan är instruktioner man ger (exempelvis via telefon) om det blir aktuellt.

Schedule order

Här väljer man hur babyn ska bete sig under simuleringen genom att trycka på Schedule Helper.

Schedule Order

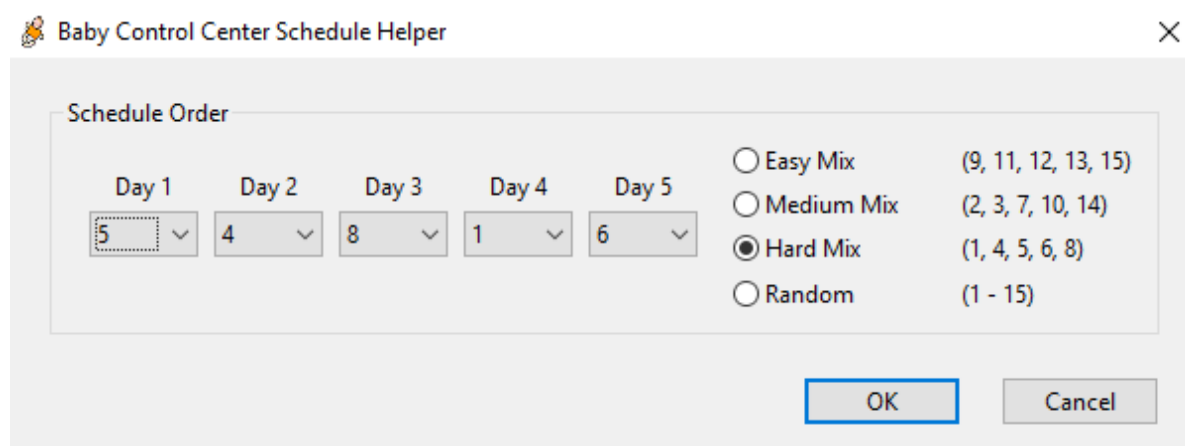


5 4 8 1 6 [Schedule Helper]

Rekommendationen är att man nyttjar något av de förprogrammerade programmen: Easy mix (lätt), Medium Mix (medium), Hard Mix (svår) eller Random (slumpvis). Bocka i valt program (rör ej de förinställda siffrorna i schedule order).

För en gravid patient som ska använda babysimulatorens som förberedelse inför föräldraskapet rekommenderas Easy mix (alt medium mix) och för patient som har funderingar på föräldraskapet rekommenderas Hard mix.

Babyn bör vara utlånad minst **3 - 5 dygn** för att ge en realistisk upplevelse av hur det är att ta hand om ett barn.



Baby Control Center Schedule Helper

Schedule Order

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5		
5	4	8	1	6	<input type="radio"/> Easy Mix	(9, 11, 12, 13, 15)
					<input type="radio"/> Medium Mix	(2, 3, 7, 10, 14)
					<input checked="" type="radio"/> Hard Mix	(1, 4, 5, 6, 8)
					<input type="radio"/> Random	(1 - 15)

OK Cancel

Quiet Times

Man kan ställa in tre tider då babyn inte ska vara aktiv och inte kommer att behöva omsorg. Dessa kan användas om patienten ska på något viktigt möte, tandläkarbesök eller annan sjukvårdskontakt.

Quiet Times

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	[Reset]
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	[Reset]
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	[Reset]

Man ställer in datum, klockslag och hur länge babyn ska vara i standby läge.

Skicka programmet till Max, Saga eller Viggo

Programmeringen av babyn är nu klar. Klicka på DONE-knappen.



Program Baby (1 of 1)

Cancel Previous Next Done

En ny vy öppnas, Program Baby – Summary



Program Baby - Summary

Back Send to Baby(s)

Baby ID	Student	Baby	Start	Stop	Schedules	Quiet	Comm	Status
MAX	Test	Max	13/2 08:00	14/2 08:00	5 4 8 1 6	0 Hrs	✓	Available

Här kan man se programmeringen man har gjort och sedan skicka programmeringen till babyn genom att klicka på knappen SEND TO BABY.

När babyn har mottagit programmeringen klingar den till.

Efter simuleringen

När simuleringen är klar genereras det en rapport. Rapporten förs automatiskt över till programmet när simulatoren är i närheten av datorn och programmet på datorn är aktivt.

- Sätt i USB:n Xstick i datorn (måste sitta i innan man startar programmet).
- Starta programmet RealCare Control Center.
- Rapporten sparas då under den **CLASS** man valde till programmeringen. Pilen pekar på **NO CLASS** men texten ändrar sig till **CLASS** när det finns utdata att hämta.
- Klicka på **CLASS** för att hämta data.

Ny vy öppnas.

X Baby ID	Student	Start	Duration	Performance	Comments
<input type="checkbox"/> MAX		2019-09-19 08:00	0d 00h 00m	0%	
<input checked="" type="checkbox"/> MAX	Test	2020-02-13 08:00	0d 00h 01m	100%	

För att se rapporten bocka för rätt simulator och klicka på **VIEW**. Man kan även välja att skriva ut den genom att klicka på **PRINT**.

Exempel på rapport

Rapporten man får ut ser ut som nedan. Rapporten utgör sedan underlag för samtal mellan patient och vårdgivare efter avslutad session.



Class Child Development
 Student Participant Name ID1 21FA5 ID2 64D50
 Baby BABY0AAA Caucasian Female
 Start 2/3/2012, 5 PM Stop 2/5/2012, 5 PM
 Schedule Order 11 15 9 13 12
 Quiet Times

Total Simulation Time: 2d 00h 00m			Baby cried 30 minutes total		
Proper Care			Mishandle		
Rock	2/3	67%	Shaken Baby	0	0%
Diaper	16/16	100%	Head Support	4	-12%
Burp	10/10	100%	Wrong Position	0	0%
Feed	14/17	82%	Rough Handling	0	0%
Average	42/46	91%	Other		0%
ID1 was used 51 times, ID2 was used 0 times			Total	4	-12%
Performance Overview: 79%					

Friday, February 3
 5:00 PM Start Simulation
 8:06 PM Missed Feeding
 8:07 PM Head Support

Saturday, February 4
 1:19 AM Missed Feeding
 11:11 AM Missed Feeding

Sunday, February 5
 10:13 AM Missed Rock
 10:13 AM Head Support
 11:24 AM Head Support
 4:27 PM Head Support
 5:00 PM Stop

Comments:

Dokumentet är utarbetat av: Åsa Lif